

Associação de professores de Português

Ação de formação: “Histórias iguais com finais diferentes”

Formadores: Elsa Serra e José Saro

Formanda: Maria Teresa Simão da Silva Caldas

Tarefa 3: “O que não se vê... não se lembra...!”

(1) Imagem inclusiva num espaço inesperado



Escolhi esta imagem, pois considero que não é habitual ver, num parque ou jardim, dois jovens amigos pré-adolescentes, um deles com mobilidade reduzida, num clima de tanta alegria. Na realidade, eu nunca presenciei uma situação idêntica. O jovem com dificuldades de locomoção levanta no ar um pequeno avião, o que passa uma mensagem simbólica: mesmo na adversidade, é possível “voar”, ser livre e feliz. E isso, também a mim me deixa feliz!

(2) Imagem de um objeto de arte



Game Changer (2020) / Banksy

Identificação do objeto de arte:

Título: *Game Changer* (2020)

Artista: BANKSY

Técnica: óleo sobre tela

Dimensões: 91 x 91 cm

Game Changer é um quadro da autoria de Banksy, um misterioso artista britânico cuja verdadeira identidade é desconhecida.

Em maio de 2020, durante o primeiro confinamento provocado pela pandemia de Covid-19, Banksy ofereceu a sua obra ao Hospital de Southampton como forma de homenagear os profissionais de saúde. A obra, a preto e branco, mostra um rapazinho a brincar com uma boneca, uma enfermeira com máscara e capa como se fosse uma super-heroína e com a cruz vermelha (a única cor do quadro) – símbolo de proteção da vida e da saúde humana – visível na sua bata, enquanto que o Batman e o Homem Aranha foram dispensados e deitados fora para um cesto de papéis.

A mensagem transmitida pelo quadro e o facto de gostar bastante do tipo de desenho que apresenta foram as razões decisivas para a seleção deste objeto de arte.

Quando, através dos meios de comunicação, foi dado conhecimento desta obra (em maio de 2020), pesquisei na internet e imprimi a imagem da mesma, que afixei na parede junto à minha secretária de trabalho, onde, ainda hoje, se encontra. A imagem acompanhou-me durante o primeiro confinamento em que vigorava o ensino@distância. Numa época em que se vivia grande preocupação e incerteza, *Game Changer* deu-me alento e esperança, sentimentos que fiz por passar aos meus alunos. Nas aulas *online*, a imagem proporcionou o diálogo, o debate e o *brainstorming*, tendo sido analisada, interpretada e discutida pelos alunos, mesmo por aqueles que não se sentiam tão à vontade a falar com os colegas e professores através de um computador. A imagem foi um elemento desinibidor e facilitador da expressão oral e da troca de opiniões, proporcionando aos alunos os desabafos das suas preocupações e receios relativamente ao Covid-19. Penso que, de alguma forma, naquela altura, o menino do quadro representava cada um dos meus alunos...

(Curiosidade: Em março de 2021, esta obra de arte foi vendida, pela leiloeira Christie's, por um valor que ultrapassou os 19 Milhões de Euros, dinheiro esse que reverteu quer para o SNS quer para instituições de beneficência do Reino Unido.)