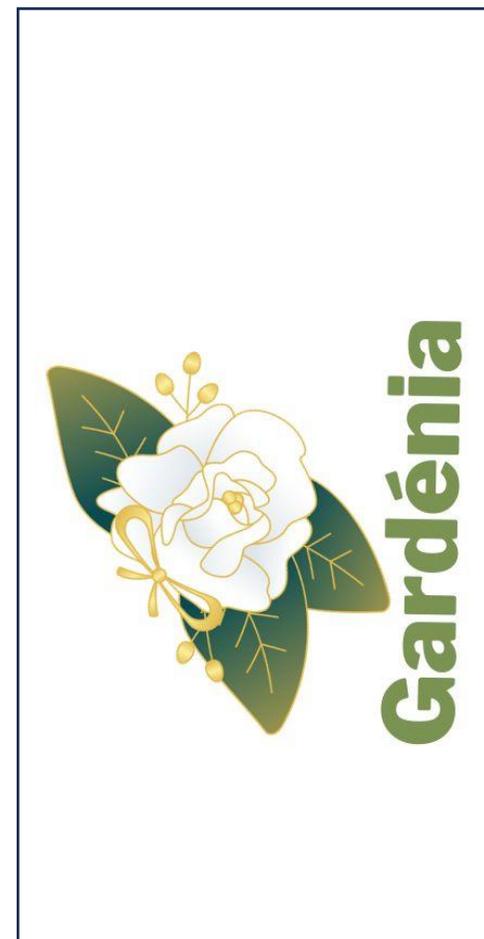
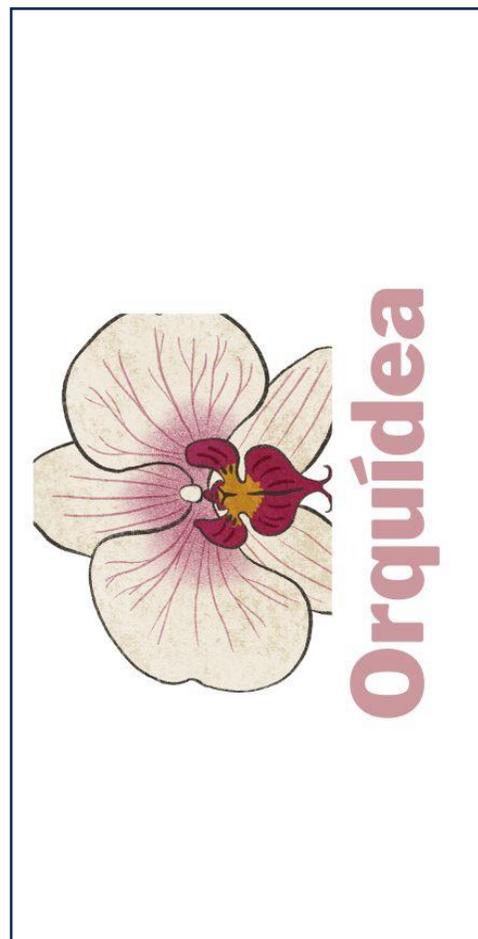
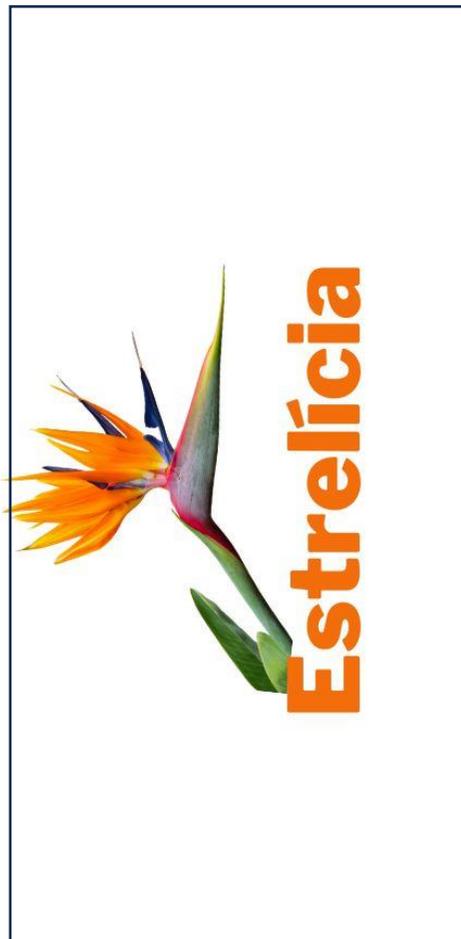
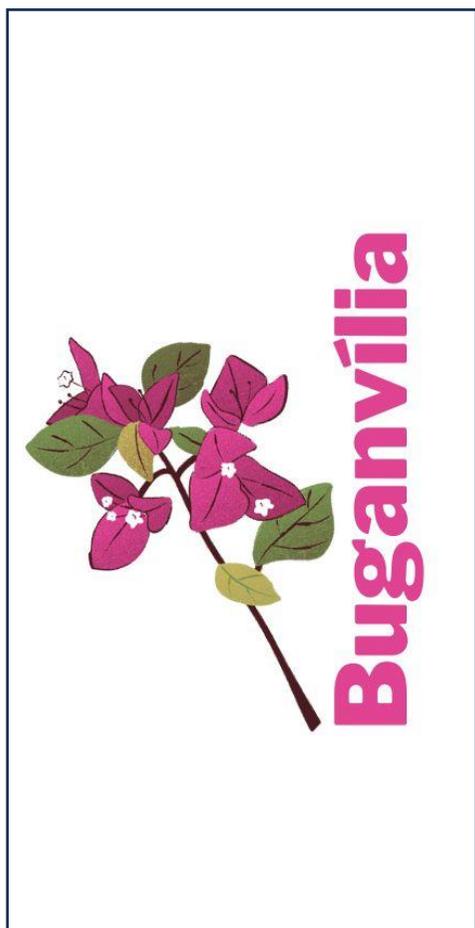


Cartas do jogo *A música das palavras*





Malmequer



Girassol



Cravo



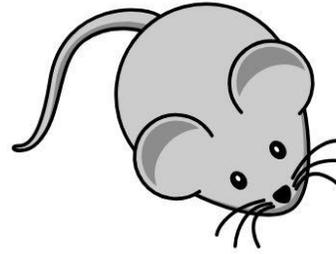
Goivo



Flox



Lis



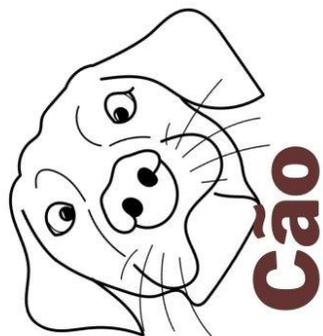
Rato



Pulga



Rã



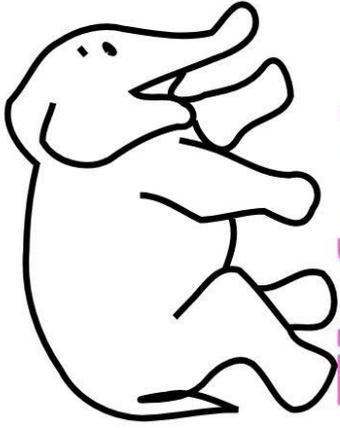
Cão



Macaco



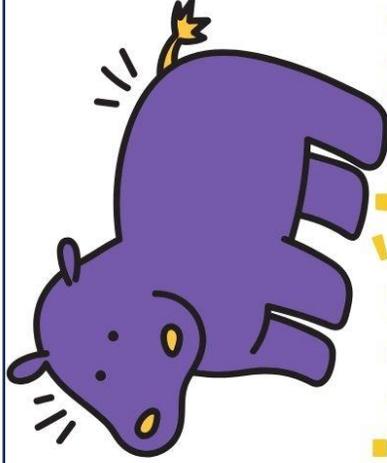
Formiga



Elefante



Andorinha



Hipopótamo



Orangotango



Chocolate



Macadâmia



Marmelada



Tangerina



Pão



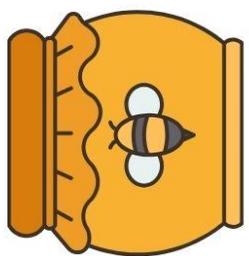
Arroz



Tomate



Banana



Mel



Queijo



Noz

Jogo A música das palavras

- Este jogo, criado para a ação de formação “A música das palavras – Interdisciplinaridade em Português e Música”, é composto por 30 cartas; cada carta tem uma palavra escrita pertencente a uma de três áreas vocabulares: alimentação, flores; animais. Em cada uma destas áreas vocabulares há palavras com 1 sílaba, 2, 3, 4 e 5 sílabas.

Regras:

- cada jogador retira uma carta, de um saco ou de um chapéu, por exemplo, até se esgotarem as 30 cartas;
- em função das cartas retiradas (por ex.: 10 jogadores terão 3 cartas cada um) cada participante escolhe uma das áreas vocabulares e junta-se ao grupo da mesma área vocabular;
- o grupo identifica como se distribuem as palavras de que dispõe (número de sílabas) e compõe uma sequência rítmica-musical, para apresentar ao grande grupo;
- em seguida, cada grupo apresenta a sequência rítmica sem nomear as palavras;
- no final, produz a sequência rítmica apenas com recurso a instrumentos.

